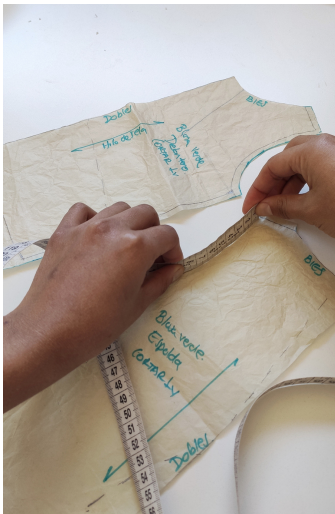


# Molde básico de Manga

Esta teoría corresponde a una manga básica ancha que puedes modificar y hacerla angosta. Es la manga mas común, la usamos en remeras, blusas, vestidos y camisas.

Ten en cuenta que modificando la altura de la cabeza de manga puedes hacerla mas ancha o mas angosta. Esta eleccion depende del diseño que quieras lograr. Para la misma sisa pueden ir muchas mangas.



Nuestro punto de partida es la medida del contorno de sisa de la prenda que estamos creando.

Toma el molde de despiece de delantero y espalda. Mide por la línea de sisa sin contar el espacio de costura ya que al momento de colocar la manga la prenda estará unida. Esta es la línea donde ira aplicada la manga.

Súper importante medir con el metro en vertical y no acostado ya que la medida cambia.

Mide el contorno de sisa delantero y espalda.

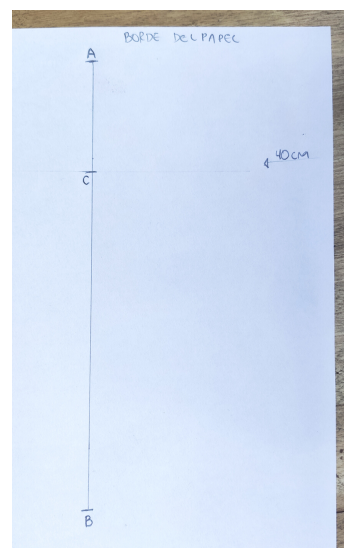
## MEDIDAS NECESARIAS:

- LARGO DE MAGA O BRAZO
- CONTORNO DE BRAZO
- CONTORNO DE CODO
- LARGO DE MAGA O BRAZO
- CONTORNO DE BRAZO
- CONTORNO TOTAL DE SISA DEL LA PRENDA

Con todas las medidas en mano vamos a comenzar a desarrollar el molde.

Toma el papel madera extiéndelo, trae regla recta y curva de sisa o pistoletes.

Coloca el papel en sentido horizontal. Deja 40cm del borde del papel hacia adentro y dibuja una línea vertical paralela al borde del papel. El punto mas alto de la recta lo denominaremos **A**.



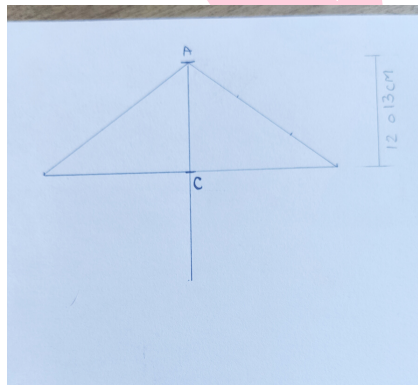


A partir del punto A medir hacia abajo el largo total de manga, marcar **B**  
A partir del punto A medir hacia abajo la altura de cabeza de manga. marcar **C**

- **CABEZA DE MANGA**

Esta medida la puedes obtener de tres formas y va a depender de que tan alta o baja quieres la cabeza.

- **Toma la medida standard:** En molteria industrial la cabeza de la manga es de 12 a 13cm para un talle intermedio.



- **A partir del molde de la espalda:** Toma el molde con el que cortaste la prenda y mide desde el punto mas alto del hombro hasta la línea de profundidad de sisa. Para la cabeza de manga puedes tomar como referencia la mitad de esta medida o 1/3 parte. Esta forma la puedes usar cuando realizas mangas para infantil o masculino.



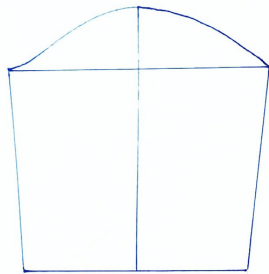
- Toma como referencia 1/3 del contorno total de sisa. Esta medida crea una manga mas angosta, de cabeza alta ideal tu objetivo es lograr una prenda con manga ajustada.

En este caso es importante tener en cuenta el tipo de tejido con el que vas a trabajar, lo ideal es que sea un tejido con spandex.

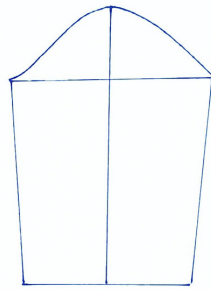


- **Alturas de cabeza de manga**

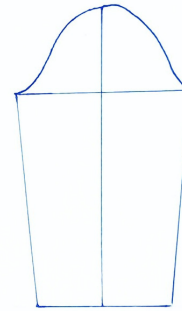
LA MEDIDA DE LA ALTURA DE LA CABEZA DE MANGA MODIFICA EL ANCHO DE LA MISMA. Por eso es importante que tomes como punta de partida el tipo de prenda y el diseño que quieras crear.



CABEZA BAJA  
MANGA ANCHA



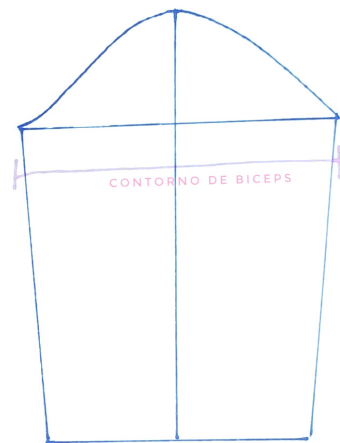
CABEZA Y MANGA INTERMEDIA  
MANGA STANDARD



CABEZA ALTA  
MANGA ANGOSTA

Al momento de desarrollar la manga ten en cuenta el contorno del biceps. Mídete o mídelo en la persona.

- Si trabajas con tejido plano y no tienes en cuenta este contorno la manga puede quedar apretada, incómoda y casi que imponible. Ten en cuenta que debe tener como mínimo 4cm de desahogo para tejidos planos.
- Pero si trabajas con tejidos de punto puedes usar tu medida real con cualquier ancho de manga ya que el spandex del tejido te va a dar comodidad.

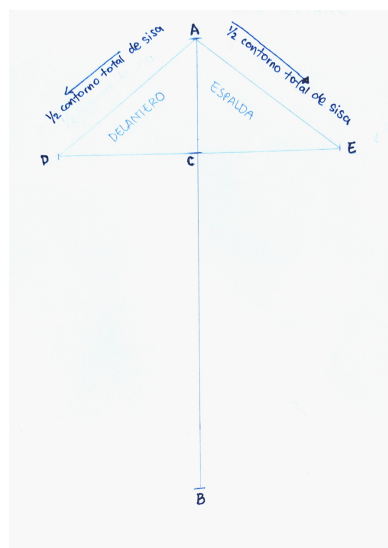


**Después de determinar la altura ideal para la cabeza de manga continuamos con el desarrollo.**

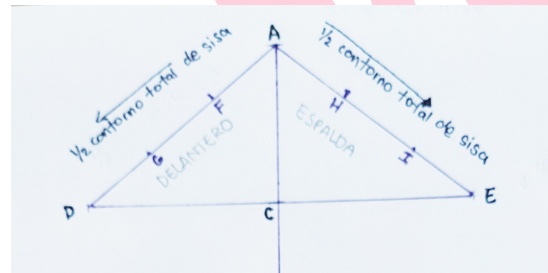
Escuadrar C hacia izquierda y derecha.

Desde A hacia la izquierda medir en diagonal la 1/2 del contorno de sisa del delantero, cayendo sobre la línea C. Unir con línea recta. Marcar **D**

Desde A medir en diagonal hacia la derecha la 1/2 del contorno de sisa de la espalda, cayendo sobre la línea C. Unir en línea recta, Marcar **E**



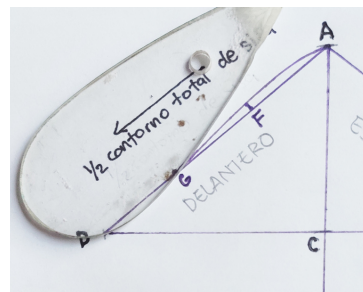
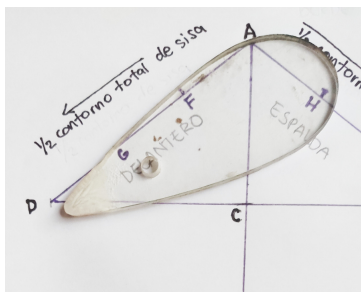
- Dividir en 3 parte iguales las línea A-D.  
Marcar **F** y **G**
- Dividir en 3 partes iguales las líneas A -E.  
Marcar **H**, marcar **I**



- Escuadrar F hacia arriba 0.5cm Marcar **J**
- Escuadrar H hacia arriba 0.5cm . Marcar **K**

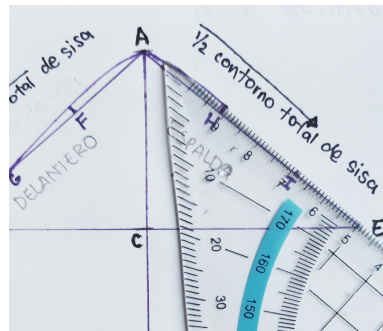
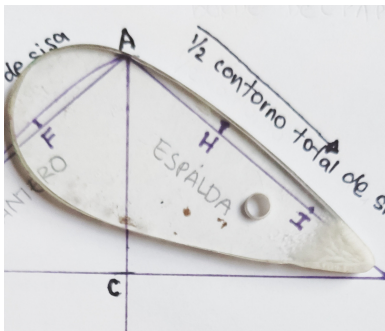
### **CURVA DE SISA DELANTERO:**

- Unir con curva de sisa los puntos A - F - G
- Colocar el sisometro en contra curva hacia abajo uniendo los puntos D - G



### **CURVA DE SISA ESPALDA**

- Unir con curva H - I y luego recta los puntos I - E



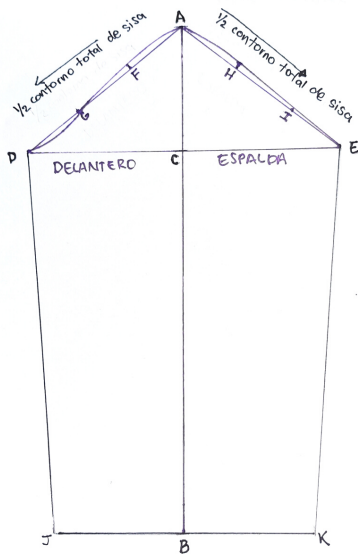
### **PUÑO**

#### **Escuadrar B hacia la izquierda y derecha**

- Si estas trabajando con tejido plano sumar de 4 a 6 cm de desahogo al puño. Para que la mano entre con comodidad.
- Si estas trabajando con tejido de punto no es necesario por el spandex de la tela.

Del total del contorno del puño tomar la mitad y medirlo desde B hacia la izquierda y hacia la derecha. Marcar J y K

- Unir en recta puntos E- K y D - J



- La manga sale por líneas K- B - J - D-Curva hacia abajo G- F - A - H - I - E - K

Esta manga ya cuenta con margen de costura en costados y cabeza. Debes sumar margen de costura en ruedos.

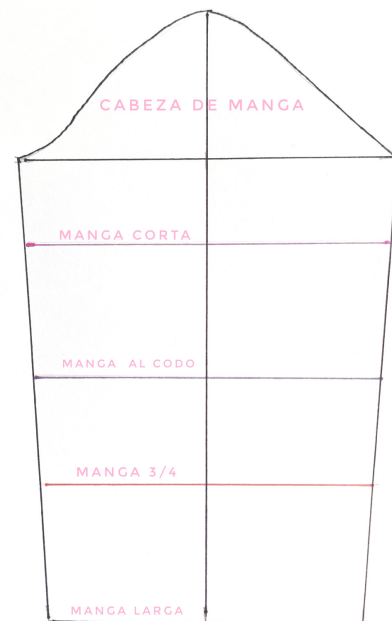
El piquete de manga corresponde al punto **A**

Calca esta manga tal cual para desarrollar mas blusas o remeras que tenga el mismo contorno total de sisa.

## LARGOS DE MANGA

Ten en cuenta que el largo ideal de manga lo haces vos. Después de tener la base, la cabeza y el cuerpo todo lo demás será tu creatividad y todo lo que te voy a ir enseñando. Mide desde el hombro hasta el largo que desees que quede.

- Manga corta: El standard de manga para femenino es de 23 a 24 cm
- Manga 3/4: Divide el largo total de la manga en 4 y toma 3 cm desde A hacia abajo
- Manga larga: Desde A mide el largo total de brazo.



RECUERDA QUE LOS PATRONES BASE NO SE TOCAN, NO SE CORTAN.

A partir de una buena base de manga podras desarrollar otros tipos de mangas mas interesantes.